

Utility Shaders

Topics In This Section

- [Ambient Occlusion](#)
- [Bump Map](#)
- [Bump Blender](#)
- [Curvature](#)
- [Displacement](#)
- [Displacement Blender](#)
- [Fresnel](#)
- [Hair Position](#)
- [Hair Random Color](#)
- [Ray Switch](#)
- [Round Corners](#)
- [Shader Switch](#)
- [State](#)
- [Tri Planar](#)
- [Wireframe](#)
- [UV Projection](#)

Deprecated Utility Shaders

- [Normal Map](#)